

Istruzioni per i partecipanti alla gara di Istituto dei Campionati di Fisica 2023

Data fissata per la prova: giovedì 15 dicembre 2022.

Ora di convocazione dei partecipanti: 13.30.

Modalità di partecipazione: in presenza.

La prova si svolgerà in modalità telematica, utilizzando i PC messi a disposizione dall'istituto.

I partecipanti alla prova si presenteranno alle 13.30 al secondo piano, in prossimità dell'ingresso delle due aule di Informatica, dove si svolgerà l'appello.

Tempo effettivo per le risposte: 100 minuti

Le 40 domande del questionario si riferiscono a diverse aree della fisica, sono di diverso grado di difficoltà e sono presentate in ordine casuale; gli studenti dovranno essere avvisati che:

- non è probabile che sappiano rispondere a tutti i quesiti;
- certamente hanno la possibilità, per conoscenze acquisite e per ragionamento, di rispondere ad una parte dei quesiti.

Lo studente deve scegliere la risposta corretta contrassegnando una delle 5 alternative (A, B, C, D ed E). Vengono assegnati 5 punti se la risposta è corretta, 1 punto se non viene scelta nessuna alternativa, 0 punti se la risposta è errata.

Per partecipare alla prova ciascun iscritto deve possedere una card personale. Le card sono in possesso del Responsabile di Istituto e verranno consegnate ai partecipanti all'inizio della prova.

All'ora d'inizio della gara il Docente accede al proprio pannello, mostrato di seguito (i parametri che vi sono mostrati sono soltanto esemplificativi e non vanno usati il giorno della prova), nella piattaforma *myOlifis* e clicca sul pulsante *Inizia la gara*. Apparirà una pagina con i dati, uguali per tutti gli studenti, da comunicare loro: l'indirizzo a cui puntare il browser, il codice di istituto e il codice di sblocco. Inoltre avrà già distribuito ad ogni studente la rispettiva *Card del partecipante*.

La durata massima della prova è doppiamente limitata.

Tutti gli studenti devono concludere la prova entro 150 minuti dall'istante in cui il docente clicca sul pulsante *Inizia la gara*.

Inoltre la prova di ogni studente deve essere conclusa entro 100 minuti dal momento in cui egli inizia la prova nel suo *device*.

Pertanto è opportuno che il docente non lasci trascorrere troppo tempo tra l'istante in cui clicca sul pulsante *Inizia la gara* e l'istante in cui comunica agli studenti i dati necessari per iniziare la prova.

È di norma consentito l'uso della calcolatrice scientifica. È opportuno avere con sé penna, matita, goniometro, righello, fogli di brutta copia.

Continua ...

Modalità di svolgimento della gara. Operazioni del concorrente.

Lo studente inserisce nel browser del proprio dispositivo l'indirizzo fornito dal Docente. Nella pagina che apparirà inserisce poi gli altri dati: il codice di istituto, il codice di sblocco, il proprio cognome, il proprio codice. Questi ultimi due dati sono riportati nella *card del partecipante* ricevuta.

Attenzione: il cognome va essere inserito esattamente come appare scritto nella card, rispettando maiuscole e minuscole, anche se scritto in modo errato, altrimenti il concorrente non verrà riconosciuto dal sistema e non potrà svolgere la prova.

Nell'inserimento dei caratteri prestare attenzione ai casi critici di possibile confusione tra i caratteri: 1 (numero uno), I (lettera i maiuscola), l (lettera elle minuscola) oppure 0 (numero zero) e O (lettera o maiuscola).

Concluso l'inserimento di questi dati, appariranno le istruzioni e poi viene presentato sullo schermo un modulo continuo contenente tutti insieme i quaranta quesiti di cui si compone la prova. Lo studente può scorrere in alto e in basso il testo e può rispondere ai quesiti secondo l'ordine che preferisce: non è necessario procedere sequenzialmente. Può tornare indietro anche in una fase successiva per modificare una risposta già fornita in un quesito. Per rispondere deve cliccare su una delle opzioni A, B, C, D o E disponibili. Nel caso decida di cambiare una risposta già fornita è sufficiente

che clicchi sulla nuova risposta scelta. Per annullare una risposta già fornita e lasciare in bianco la risposta è sufficiente cliccare una seconda volta sulla risposta fornita.

In alto nello schermo del *device* sono sempre disponibili tre icone: il timer, le istruzioni e la tabella delle costanti. Il timer può essere reso visibile o no cliccandoci sopra. In ogni caso, a cinque minuti dal termine della prova, il timer si visualizza in automatico e si colora di rosso.

È consigliato, prima di iniziare la prova, di leggere attentamente le istruzioni. Queste e la tabella delle costanti potranno essere consultate ogni qual volta lo si ritenga necessario. Durante lo svolgimento della prova il sistema registra automaticamente le risposte fornite, anche a salvaguardia contro eventuali *black-out*.

La prova può terminare in tre modi:

- lo studente ha concluso la prova prima dello scadere del tempo. In questo caso dovrà premere il pulsante posto in fondo dopo i quesiti. Le risposte vengono definitivamente registrate e non sarà più possibile riprendere la compilazione della prova;
- lo studente ha consumato tutti i 100 minuti disponibili per svolgere la gara. In questo caso la prova viene conclusa automaticamente dal sistema, le risposte vengono definitivamente registrate e non sarà più possibile riprendere la compilazione della prova;
- lo studente ha accidentalmente interrotto l'esecuzione della prova, per esempio a causa di un *black-out* del dispositivo, oppure perché ha inavvertitamente chiuso il browser, ecc. In tale evenienza, il Docente potrà riattivare l'esecuzione della prova che ripartirà dall'istante di tempo in cui si è interrotta, recuperando le risposte già inserite che non andranno perse e il tempo ancora a disposizione. Per riattivare l'esecuzione della prova il Docente accede al proprio pannello in *myOlifis*, clicca sul link *Gestione Prova I Livello Online* individua lo studente nell'elenco degli studenti preiscritti, clicca sul link *dettagli* posto accanto al suo nome e segue le istruzioni a video. Sarà responsabilità soggettiva del Docente decidere se riattivare o meno la prova. Per esempio se l'interruzione può far pensare alla presenza di situazioni di *cheating* il Docente potrà decidere di non riattivare l'esecuzione della prova.

I 100 minuti di durata della prova decorrono per ogni studente a partire dall'istante in cui egli apre il testo della prova.