

Promemoria per i partecipanti

Prova di allenamento

Inizio della prova alle 15.00 del 7 marzo.

Occorrerà essere presenti almeno dalle 14.30. L'aula e l'orario di convocazione saranno indicati sulla comunicazione ufficiale, che sarà prossimamente pubblicata.

2.5 Materiale consentito

I partecipanti possono avere a disposizione i seguenti materiali:

- penne e matite;
- fogli di carta;
- il testo della gara;
- calcolatrici scientifiche (purché ammesse all'esame di Stato);
- materiale da disegno: squadre, righelli, compassi, goniometri;
- snack e bevande.

I materiali che **non** possono avere a disposizione sono:

- dispositivi elettronici oltre alla suddetta calcolatrice;
 - qualsiasi mezzo di comunicazione con l'esterno o con accesso a internet;
 - libri, testi o appunti di qualsiasi argomento, fisica e matematica in particolare.
-
- Entro dieci minuti dall'inizio della gara, ogni squadra può indicare un problema come problema jolly. Se una squadra risponde correttamente al suo problema jolly, le viene attribuito un punteggio doppio, ma nel caso in cui risponda in maniera errata le verrà attribuita una doppia penalizzazione. Nel caso in cui nessuna preferenza venga espressa, non verrà assegnato alcun problema jolly.
-
- Ogni squadra dovrà essere dotata di almeno 25 foglietti di carta delle dimensioni indicative 5 cm x 5 cm da utilizzare per consegnare le risposte al responsabile di squadra che poi le caricherà sul sito tramite il proprio computer. Non è permesso consegnare una risposta comunicando verbalmente con il responsabile di squadra. Questi fogli vanno utilizzati anche per comunicare al responsabile di squadra la scelta del problema jolly.
 - Durante lo svolgimento della gara non è consentito agli studenti partecipanti lasciare l'aula, ad esempio per andare in bagno, salvo esigenze straordinarie. A tal fine il responsabile di squadra è invitato a ricordare il divieto poco prima dell'inizio della stessa.

La dotazione dei foglietti è a cura della scuola.

4 Le risposte ai quesiti

- Le risposte ai problemi sono numeri decimali, di massimo dieci cifre in totale e massimo cinque decimali (oltre alla virgola di separazione dei decimali e al segno), senza far ricorso alla notazione scientifica. L'unità di misura da utilizzare viene indicata per ogni domanda. Le risposte possono essere anche negative. Ad esempio, le seguenti sono risposte accettabili:

3, -9.81, 0.00116, 9192631770, 6371.0072,

mentre le seguenti non lo sono:

$\frac{1}{2}$, $\sqrt{3}$, π , 0.0011596512, 137.03599908. 123.45×10^6

- Una risposta è ritenuta corretta se si discosta per meno di una precisione p dalla soluzione proposta dagli organizzatori x . In formule, una risposta r è ritenuta corretta se e solo se

$$|r - x| \leq p|x|.$$

Il valore di p viene indicato problema per problema e normalmente vale $p = 0.5\%$.

- Le risposte vengono inserite sul sito della competizione tramite un device da procurarsi a cura della squadra. Durante una gara ufficiale il device viene gestito dal professore di riferimento. È compito dei partecipanti annotarsi su carta le risposte consegnate.

2.2 Pubblicazione dei testi

I testi dei problemi verranno inviati via email ai responsabili principali e ai responsabili di squadra (all'indirizzo registrato su gas.olifis.it) 5 minuti prima dell'inizio della gara, al fine di stamparli per poi consegnarne una copia ad ogni studente partecipante. Anticipare questa procedura non è possibile.

Nel caso in cui il numero di squadre di cui si è responsabile sia troppo grande perché sia possibile stampare tutte le copie dei testi entro il tempo previsto, invitiamo a consegnare almeno un testo a squadra all'avvio della competizione e a stampare le restanti copie negli istanti immediatamente successivi.

Al momento dell'inizio della gara il testo sarà pubblicato anche sul sito gas.olifis.it; non è permesso ai partecipanti consultare nel sito il testo della gara, in quanto per regolamento i partecipanti non devono avere accesso a internet o a un qualunque tipo di dispositivo che li metta in contatto con il mondo esterno senza la mediazione del responsabile principale o di squadra. Il testo sarà inoltre pubblicato anche sulla chat *Discord* della competizione, sempre al momento esatto di inizio della stessa.

2.3 Domande sul testo

I partecipanti possono porre domande sul testo agli organizzatori nella prima metà della gara. In tal caso è compito del capitano scrivere la domanda su un foglio e consegnarlo al responsabile di squadra che si occuperà di trascriverlo, senza modificarlo, nell'opportuna chat su *Discord*. Tale procedura è indicata di seguito nella sezione dedicata alla piattaforma *Discord*.

Il responsabile di squadra è il docente di riferimento, incaricato di gestire le comunicazioni con gli organizzatori.

Per la prova di allenamento saranno disponibili come responsabili di squadra i docenti Laffranchi e Ricciardi, ciascuno dei quali si occuperà di due squadre.