



UNIONE EUROPEA

FONDI  
STRUTTURALI  
EUROPEI

pon  
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca  
Dipartimento per la Programmazione  
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia  
scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per  
l'istruzione e per l'innovazione digitale  
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)



## LICEO SCIENTIFICO STATALE "GALILEO GALILEI"

Via Volontari della Libertà , 18/C

**22036 – ERBA (CO)**

Tel. 031-3338055 – cops02000a@istruzione.it – cops02000a@pec.istruzione.it

C.F : 82002260139 – Cod. Mecc. COPS02000A

indirizzo internet: [www.galileierba.gov.it](http://www.galileierba.gov.it)

Prot. 653/IV.5

Erba, 5 marzo 2019

**A TUTTE LE FAMIGLIE  
AL PERSONALE DELLA SCUOLA  
AL SITO WEB**

**OGGETTO: AZIONE DI DISSEMINAZIONE**

**CODICE PROGETTO : 10.2.2A-FdRPOC- 10 – 2018 - 38**

**PENSIERO COMPUTAZIONALE E CITTADINANZA DIGITALE**

**CUP: E37117002230007**

Si rende noto a tutte le famiglie, al personale in servizio e a quanti collaborano per il successo formativo dei nostri alunni che questo Liceo Scientifico è risultato destinatario del finanziamento pari a €.22.728,00, nell'ambito del Progetto PON FES Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE); Obiettivo specifico 10.2. – Miglioramento delle competenze chiave degli allievi, anche mediante il supporto dello sviluppo delle capacità di docenti, formatori e staff -Azione 10.2.2.

La presente comunicazione è effettuata ai fini della pubblicizzazione, della sensibilizzazione ed a garanzia di visibilità, trasparenza e ruolo dell'Unione Europea e per diffondere nell'opinione pubblica la consapevolezza del ruolo delle istituzioni con particolare riguardo a quelle europee

Il finanziamento proviene da Fondi Strutturali Europei (FSE) che, attraverso il Programma Operativo Nazionale (PON) "PON per la Scuola", gestisce tramite il Ministero dell'Istruzione un vasto piano di sostegno finanziario finalizzato allo sviluppo del sistema di istruzione e formazione di alcune regioni italiane. Lo scopo principale è l'attuazione della Strategia UE 2020, volta a condurre l'Europa fuori dalla crisi, implementando una crescita intelligente, e ha come punto di partenza un sistema scolastico innovativo e integrato.

Il Programma PON "Per la Scuola – Competenze e ambienti per l'apprendimento" è un Programma plurifondo finalizzato al miglioramento del servizio istruzione. In particolare, si evidenzia che l'Avviso pubblico in oggetto si inserisce nel quadro di azioni finalizzate all'innalzamento delle competenze di base, di cui all'Obiettivo Specifico 10.2 del Programma Operativo Nazionale "Per la Scuola – competenza e ambienti per l'apprendimento" per il periodo di programmazione 2014-2020.

Il finanziamento si inserisce nel quadro delle azioni finalizzate al potenziamento dell'educazione al patrimonio culturale, artistico, paesaggistico, di cui all'Obiettivo Specifico 10.2 - Azione 10.2.2 del Programma Operativo Nazionale "Per la Scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" per il periodo di programmazione 2014-2020. In particolare, questo avviso pone l'attenzione sulle competenze digitali, sempre più riconosciute come requisito fondamentale per lo sviluppo sostenibile del nostro Paese e per l'esercizio di una piena cittadinanza nell'era dell'informazione.

Come specificato all'interno del Piano nazionale per la scuola digitale, "[...] le tecnologie digitali intervengono a supporto di tutte le dimensioni delle competenze trasversali. Ma si inseriscono anche verticalmente, in quanto parte dell'alfabetizzazione del nostro tempo e fondamentali competenze per

una cittadinanza piena, attiva e informata, come anticipato dalla Raccomandazione del Parlamento Europeo e del Consiglio d'Europa.

Il progetto **“Cittadinanza digitale, pensiero computazionale per la domotica, la robotica e assistive technologies”** si prefigge di sviluppare le competenze degli studenti nell'uso consapevole delle risorse digitali e la consapevolezza sul rapporto tra l'uso delle tecnologie digitali e la possibilità di democrazia. Il progetto si focalizza sulla estensione di internet al mondo degli oggetti (accessibilità degli oggetti e comunicazione tra gli oggetti) negli ambiti della domotica, robotica e tecnologie assistive per fornire agli studenti contesti interessanti e significativi nei quali sviluppare il pensiero computazionale ed utilizzare il coding per creare soluzioni a problemi concreti attraverso un approccio laboratoriale e collaborativo.

Il progetto integra e potenzia attività già in corso nel nostro istituto nell'area delle competenze digitali. Il progetto intende

- Promuovere l'uso consapevole della rete affrontando i temi: dell' IT Security e del contrasto al cyberbullismo; dello studio delle norme sociali e giuridiche che ne regolano l'uso; della valutazione della qualità e dell'integrità dell'informazioni disponibili.
- Riflettere sul rapporto esistente tra l'uso delle tecnologie digitali e la possibilità di democrazia anche analizzando i temi del monitoraggio civico e del data Journalism.
- Promuovere lo sviluppo e la consapevolezza dei processi inerenti il problem posing e il problem solving all'interno di contesti significativi che favoriscano l'esplorazione dei saperi, la condivisione, la collaborazione, la creatività.
- Avvicinare gradualmente gli alunni al pensiero computazionale ed ai temi della robotica educativa, della domotica e delle Assistive Technologies e dell' IoT intesi come nuclei capaci di generare contemporaneamente saperi, abilità e competenze sia disciplinari che trasversali.
- Attivare forme di collaborazione tra alunni di diversi indirizzi al fine di divenire realmente attori all'interno del processo collettivo di costruzione delle conoscenze.
- Offrire occasioni concrete per allenare spirito di iniziativa, perseveranza e strategie per affrontare l'errore.
- Inserire la dimensione scolastica all'interno della società contemporanea e fornire competenze spendibili nella vita presente e futura.

II DIRIGENTE SCOLASTICO

Giancarlo Galli

Firma autografa sostituita a  
mezzo stampa

ex art. 3, c. 2 D. Lgs n. 39/93